UX – Modeller

**Business model canvas**

**Costumer jobs**

* Skal kunne få en smag af cola
* Skal få dækket sukkertrangen
* Skal indeholde brus
* Skal være let tilgængeligt

**Gains**

**Nice to have**

* Skal kunne købe dem i flere forskellige størrelser alt efter brug

**Need to have**

**Pains**

Smager det af cola

Er der nok brus i

Hvor er produktet tilgængeligt

At produktet er for dyrt

**Products and services**

Sodavand

**Pain relievers**

Sikre at produkterne er tilgængelige i dagligvarebutikker

Gør opmærksom på produkterne online

**Gain creaters**

* Vores produkter skal være let tilgængelig for mulige købere
* Produktet er i flere forskellige størrelser

**Kilde: https://www.sabroe.dk/business-model-canvas/value-proposition-canvas/**